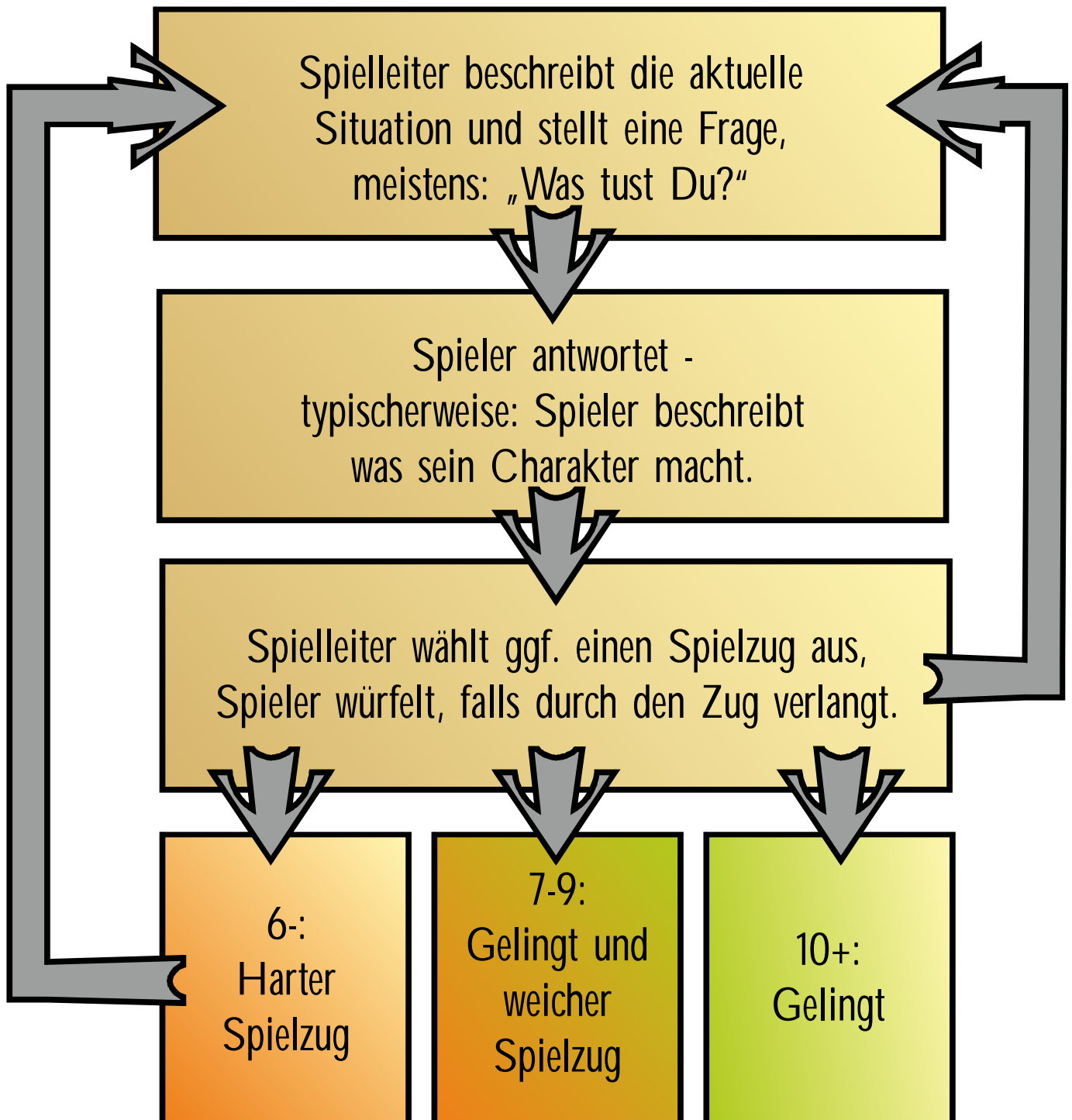


Dungeon World

Vereinfachtes Spielprinzip



Spielleiter Spielzüge:

- Dungeon-, Monster- oder ähnlicher Spielzug
- Anzeichen einer Bedrohung
- Schaden
- Ressourcenverbrauch
- Gelegenheit anbieten mit Preis oder ohne
- Nenne Voraussetzungen oder Konsequenzen und frage
- ...

Harter Spielzug - keine Abwehr- bzw. Entscheidungsmöglichkeit